

Carnet
de jeu
6-8 ans

Voyage au Cœur des Roches et des Cours d'Eau

BALADE SONORE GÉOLOGIQUE

DOMAINE DU DÉPARTEMENT
RESTINCLIÈRES

— PRADES-LE-LEZ —





Introduction

Jeu 1 : «Qu'est ce que j'entends ?»

Écoute autour de toi : entoure ce que tu entendes vraiment !



Oiseaux



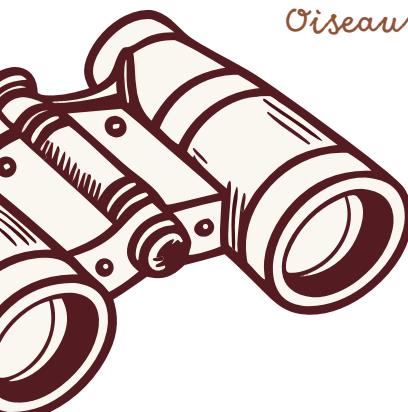
Voitures



Vent



Sirènes



Jeu 2 : «Ouvre grand les yeux !»

Regarde devant toi. Coche ce que tu vois :

- Une grande grille
- Des arbres

- Un château
- La mer (!)





Le duel des Titans

Jeu 1 : «Qui est qui ?»

Observe les deux montagnes. Relie :

Pic Saint Loup •

Hortus



la montagne la plus

• abrupt(e)

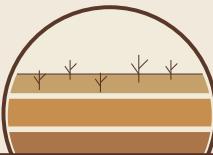
• la montagne
en forme de plateau

Jeu 2 : « Trouve les formes dans les nuages (ou dans les rochers !) »

Regarde les silhouettes. Entoure ce que tu arrives à imaginer dans leurs formes :

Un géant – Un animal – Un château – Une vague





• Déambulation 3 •

Sol perméable



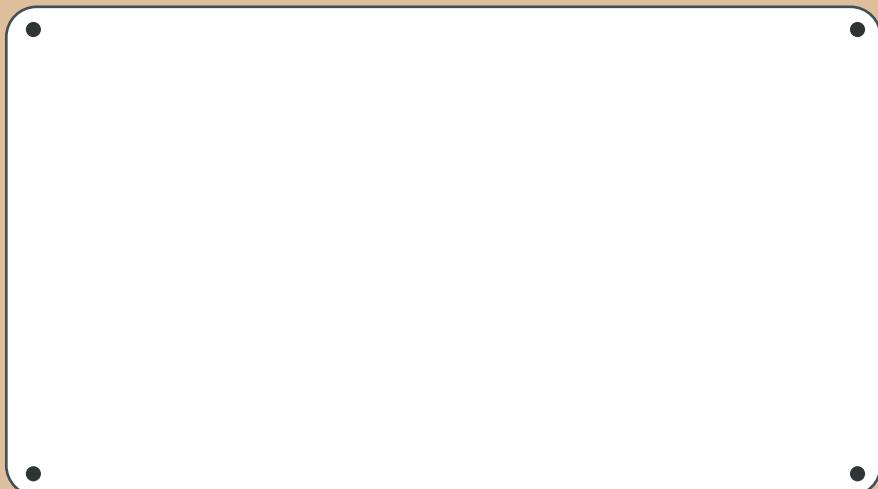
Jeu 1 : «Chasse aux textures»

Observe par terre :

Une pierre – Un caillou beige
Une feuille sèche – Du sable

Jeu 2 : «Sous mes pieds...»

Dessine rapidement ce que tu vois sur le sol.





La mémoire des strates

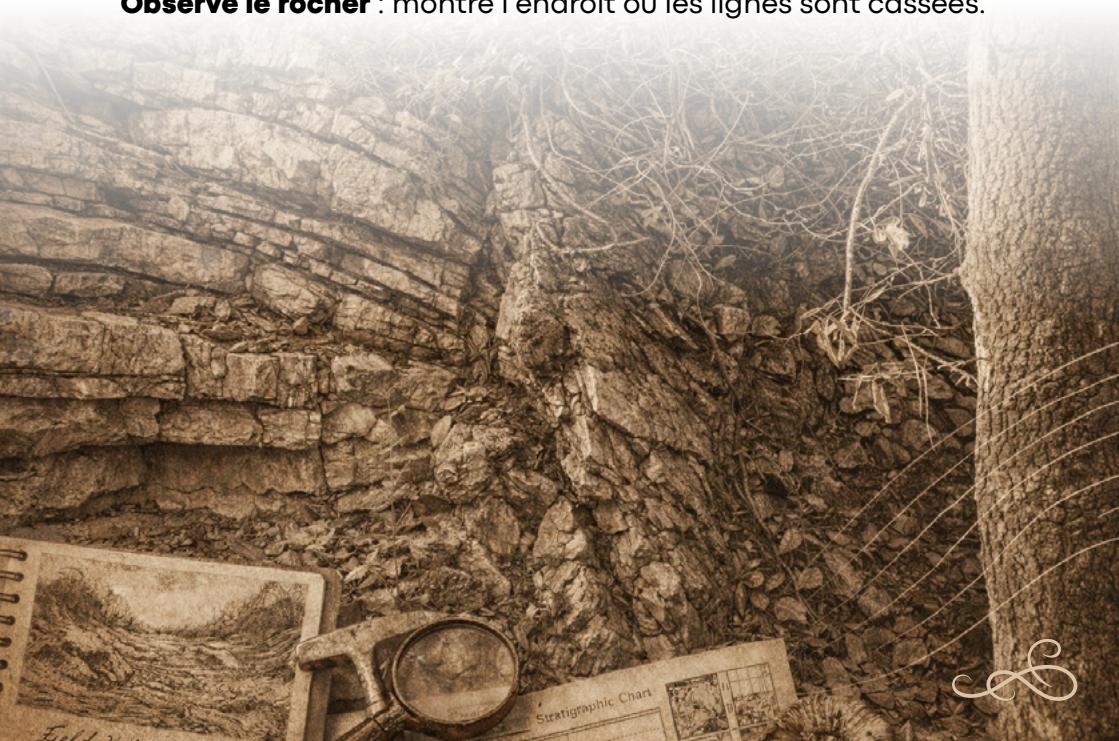
Jeu 1 : «Comme un mille feuille !»

Compte le nombre de strates visibles (ou estime) :



Jeu 2 : «Trouve la faille !»

Observe le rocher : montre l'endroit où les lignes sont cassées.





Le Lirou et le Lèz

Jeu 1 : «Cours d'eau caché ?»

Le Lirou peut être invisible. Coche ce que tu vois aujourd'hui :

- De l'eau De la végétation Un lit sec



Jeu 2 : «Les racines super héros !»

Cherche des racines d'arbres : quelle est leur mission ?

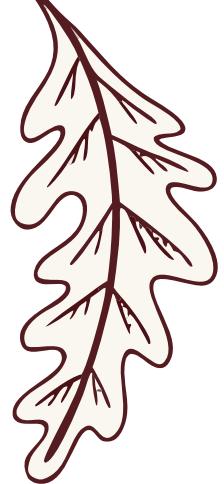
Tenir la berge – Attraper les poissons – Décorer





• Arrêt 6 •

La garrigue



Jeu 1 : «Plantes parfumées»

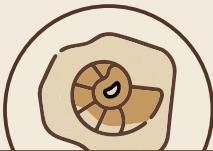
Frotte doucement une feuille :

indique ce que tu sens (thym ? romarin ? autre ?) :

Jeu 2 : «Cherche l'adaptation !»

Entoure ce que tu vois sur les plantes :





•Déambulation finale•

Fossiles

Jeu 1 : «Chasse au trésor immobile»

Trouve dans les roches : (Sans rien toucher ni déplacer !)

Forme ronde

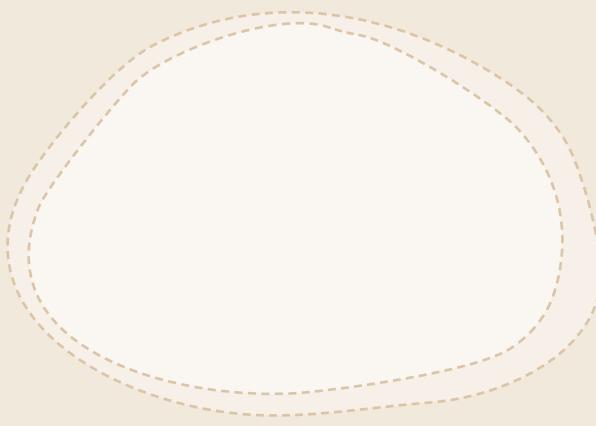
Petit trou

Spirale

Jeu 2 :

**«Dessine
ton fossile
imaginaire»**

**Dessine un fossile
que tu inventes !**



Atelier départemental des moyens graphiques - février 2026

UNE BALADE SONORE POUR DÉCOUVRIR LA GÉOLOGIE !

**Retrouvez tous les documents et audios pour cette
balade sur notre site internet.**

 Domaine de Restinclières 34730 Prades-le-Lez

 domainederestinclières.hérault.fr

